

1. Dimension technique

-
-
-
-
-
-
-
-

Critère 1 : prérequis techniques

-
-
-

Critère 2 : présence d'indications sur la compatibilité de la ressource

-
-
-

Critère 3 : rapidité d'accès au contenu

-
-
-

Critère 4 : facilité d'usage

-
-
-

Critère 5 : bugs et dysfonctionnement

-
-
-

Critère 6 : optimisation de la résolution de l'écran

-

-

-

Critère 7 : respect des normes et standards

-

-

-

2. Dimension médiatisation

Critère 1 : variété et qualité des media

-

-

-

-

-

-

-

-

Critère 2 : outils, fonctions et interactivité

-
-
-

Critère 3 : ergonomie

-
-
-
-
-

d'où je viens ?, où suis-je ?, où puis-je aller ?

-
-
-

Critère 4 : charte graphique

-
-
-

-
-
-

3. Dimension stratégie éducative

-
-
-
-

Critère 1 : entrée dans le cours

-
-
-

Critère 2 : Parcours et progression

-
-
-

Critère 3 : Activités

-
-
-

Critère 4 : Evaluation

-
-
-

4. Dimension cohérence

Critère 1 : cohérence du niveau du cours aux prérequis

-
-
-

Critère 2 : cohérence du niveau du module au contenu proposé

-
-
-

Critère 3 : cohérence des éléments annoncés dans le module aux éléments effectivement présents, ou complétude

-
-
-

Critère 4 : cohérence du module au scénario COMPETICE

-
-
-

5. Dimension qualité scientifique et pédagogique

Critère 1 : qualité de la syntaxe

-
-
-

Critère 2 : taille des phrases

-
-
-

Critère 3 : intelligibilité

-
-
-

Critère 4 : actualité des informations

-
-
-

Critère 5 : validité des références scientifiques, citations

-
-
-

Critère 6 : bibliographie

-
-
-

Critère 7 : wébographie / sitographie

-

-
-

Critère 8 : références culturelles

-
-
-

Critère 9 : état de l'art et neutralité idéologique

-
-
-

6. Dimension accessibilité

Critère 1 : images & animations.

-
-
-
-

-
-
-

Critère 2 : organisation.

-
-
-

Critère 3 : hyperliens

-
-
-

Critère 4 : tous les médias utilisés doivent être accompagnés d'une légende affichée à l'écran

-
-
-

Critère 5 : scripts, applets & plug-ins.

-
-
-

Critère 6 : cadres. Utilisez NOFRAMES et des intitulés utiles.

-
-
-

7. Outils de validation
